



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Mode achat dans game blender**

**Subject: Re: Mode achat dans game blender**

Posté par: gui36fr

Contribution le : 28/10/2010 17:49:45

Heu... Si c'est par rapport à ta question précédente, oui tu peux obtenir ce résultat.

Tu peux créer un dictionnaire pour ton magasin et un autre pour les objets possédés.

Pour enregistrer le dictionnaire, passe par le [module pickle](#), il te permettra de retrouver ton dictionnaire directement en faisant dico = pickle.load(fichier)

Utilise aussi pickle pour toutes les autres données.

Autre chose, lorsque tu "supprimes" un élément du dictionnaire parce que tu l'as placé, n'oublie pas de créer une liste de tout tes éléments placés pour les remplacements ou les annulations à effectuer

Si t'as d'autres questions, au passage...