



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: DarkRise

Subject: Re: DarkRise

Posté par: Yunshi

Contribution le : 30/10/2010 17:55:59

Foireux mais qui marche : On peut dupliquer le fichier .blend puis s'en servir pour importer (File >> Append or link). Mais bon, je pense que la méthode "feinte" est plus simple

Certes pas forcément la mieux adaptée, mais avec un minimum de soin, on s'en sort tranquillement.