



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels**

**Subject: Re: Portal BGE**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 2/11/2010 12:44:07

Et hop, encore une maj : <http://www.mediafire.com/?3x2lwubl2hiub15>

Au programme : Le lancer d'objets !

Enfin pour le moment il n'y a qu'un seul objet.

Je vais maintenant essayer de faire un premier vrai niveau, avec entrée et sortie. Il faut toujours que je travaille le passage dans les portails et que je crée des zones où un ne peut pas tirer de portail, d'autres où on ne peut pas aller, etc.