



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: StarWars (encore)**

**Subject: Re: StarWars (encore)**

Posté par: vaskor

Contribution le : 25/12/2005 11:05:16

Merci pour la réponse rapide

Quelques données techniques .en fait je n'en suis qu'à la mod j'ai fait un rendu rapide avec la 2.40 mais je ne me suis pas préoccupé des réglages

donc certainement pas de raytracing ni d'antialiasing j'ai juste plaqué une texture métal +- corrodé glane sur le net .

Ah si j'oubliai j'ai essayé une transparence verre sur la verrière de la cabine.

.du reste il faut que j'en reprenne lea mod elle ne me convient pas. Y a encore du boulot!!!

Pour les détails c'est en cours....

Salut et merci