



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels

Subject: Re: Portal BGE

Posté par: gui36fr

Contribution le : 2/11/2010 19:02:33

Pas grave si tu ne prends pas mon script

Je pense que tu peux atteindre la réorientation avec les produits scalaires et vectoriels (en suivant plus ou moins le même principe), mais n'oublie pas que ta réorientation se fait sur le plan horizontal, car c'est une bonne source d'erreurs...

Si une ombre d'idée me viens, je t'en ferais part

Bon blend