



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels

Subject: Re: Portal BGE

Posté par: Bobibou

Contribution le : 3/11/2010 15:37:13

Bon, c'est parti pour la version 1 !

J'ai fait un rapide menu (je ne tiens pas à m'éterniser dessus) et une vidéo d'intro. Pour la vidéo, j'ai quelques problèmes avec FFmpeg pour le moment alors je n'ai pas pu vérifier si mon script fonctionne... Mais je l'envoie quand même, séparément pour éviter à ceux qui n'en veulent pas de devoir la télécharger.

Le premier niveau est tout simple, et je prévois de mettre un panneau d'aide. Pour les ascenseurs (oui, c'est des ascenseurs

), je ne sais pas si je vais les conserver, c'est juste que c'est comme ça que c'est fait dans le vrai Portal...

Bon, le premier niveau reste vraiment un brouillon hein.

Et lorsque le GLSL est activé, mais seulement avec le GLSL, j'ai un problème avec le mouse look : il y a des coups vers la gauche et vers le haut.

Le blend : <http://www.mediafire.com/?cicrha7iftixb9y>

La vidéo d'intro : <http://www.mediafire.com/?3qr8ty9dkywo5ao>