



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels**

**Subject: Re: Portal BGE**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 3/11/2010 16:22:12

Heu c'est pas trop le sujet de la conversation mais le BGE, BlenderGameEngine est un moteur de jeu intégré à Blender.

Ca permet de faire des petits jeux en utilisant l'excellent Bullet, un moteur physique.

C'est un moyen simple de faire des jeux en 3D, mais attention tout de même, simple ne veut pas dire qu'il n'y a rien à apprendre.

Tu pourras commencer avec les LogicBricks, mais tu te rendras très vite compte que sans Python, on va pas bien loin.

Des tutos, oui, il y en a et même sur le pour tout te dire.

edit : grillé

Enfin du coup, je poste un lien WarrenBerberd :