



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: DarkRise

Subject: Re: DarkRise

Posté par: edddy

Contribution le : 4/11/2010 21:21:46

Citation :

Yunshi a écrit:

je fais appel à vos connaissances qui me surpassent en la matière
)

vu que je me suis mis au bge samedi dernier, je pense pas, allez ça fait qu'une petite page de rien du tout

les briques nécessaires sont: un sensor keybord sur allkey, un controleur python et un actuator ou plus tous ça linké