



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DarkRise**

**Subject: Re: DarkRise**

Posté par: Yunshi

Contribution le : 6/11/2010 10:29:56

J'ai déjà lu plusieurs chapitres sur Le Site Du Zéro pour le Python, et je reconnais quasiment tout les "principes" que tu as utilisé bobibou

Cependant oui je ne connaissais pas du tout les formules pour appeler les Logiques etc etc ... Bref, loin de là j'envie de vous embêter (vous allez finir pas m'en vouloir je pense), quand je parlais de script python, c'était pour le RightCtrl, non pas le déplacement gauche/droite

(qui je j'accorde est en fait 100 fois plus simple...je vais regarder quand même un peu ça). Mais bon cela dit, il est vrai que pour induire la touche RightCtrl dans le jeu, je pense que le plus simple est de passer le fichier à quelqu'un pour qu'il y mette cette touche, puis je récupère le fichier. Bien entendu je n'impose rien, et je ne ralerai pas si personne ne veut. En cas contraire, je lui serai extrêmement reconnaissant

Je vais refaire un fichier, sans les musiques, et préalablement sélectionner l'objet nécessitant la brique logique en question qui requiert la touche RightCtrl. Pour faciliter la tâche parce que c'est vrai que si l'on fait face à ce b\*\*\*\*\* sans savoir qu'est-ce qui fait quoi, ça fait peur .

Haem, je suis passé peut-être un peu vite sur le sujet : merci bobibou pour avoir pris la peine de m'informer comme il fallait ! T'as du prendre un petit moment pour écrire le message

On a de la chance d'avoir des membres aussi investis sur le forum, et je compte bien en profiter