



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DarkRise**

**Subject: Re: DarkRise**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 6/11/2010 11:45:07

Ah bah pour la touche rightCtrl, c'est comme ce que je t'ai montré, mais en changeant GameKeys.DKEY en GameKeys.RIGHTCTRLKEY.

Le principe de ce script n'est pas juste de faire gauche/droite mais tous les contrôles clavier en un script.

Le gros avantage, c'est qu'après tu peux charger un fichier "touches.conf" (par exemple) dans lequel tu as la liste de toutes les actions et des touches correspondantes. Comme ça, on peut tout changer simplement !

Exemple de fichier conf :

```
mvt_droite 24 mvt_gauche 22 pause 5 ...
```

Comme ça, au lieu de mettre dans le script GameKeys.QKEY, tu peux mettre touche["mvt\_gauche"].

Parce qu'en fait, GameKeys.QKEY et les autres ne sont que des nombres entiers.

Enfin si tu veux, je te le fait, ton actuator.