



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DarkRise

Subject: Re: DarkRise

Posté par: edddy

Contribution le : 6/11/2010 11:50:51

bon je te l'envoie, mais je trouve ça un peu dommage, c'était un bon prétexte pour te mettre à Python/BGE

et j'ai pas trouvé ce qui pesait si lourd dans ce fichier
alors comme j'ai pas un super upload, il y en a bien pour une heure

j'édite dès que c'est passé

faudrait peut-être songer à alléger tout ça, sinon avec un plateau en plus ça ne tiendra plus sur warrenberberd

bon j'étais un peu pessimiste, 20mn auront suffi

je t'ai mis un rightShift en prime, on sait jamais

mais si tu te mets à Python, vu ce que tu fais déjà sans, tu nous ferais péter les rétines