



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: DarkRise

Subject: Re: DarkRise

Posté par: Yunshi

Contribution le : 6/11/2010 12:29:25

Merci beaucoup à vous !

Et sinon, si le fichier pèse si lourd, c'est à cause de la bande son

. Le BGE ne supporte que les .wav, donc forcément ça prend une place plutôt considérable ...