



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Citroën Saxo VTS 16V

Subject: Re: Citroën Saxo VTS 16V

Posté par: ThomasBaron

Contribution le : 9/11/2010 11:51:55

Chrome : un matériau noir, réfléchissant à 100%. J'en posterai un plus tard sur [Yafaray Shaders Database](#), mon dépôt de matériaux pour Yafaray. Attention ce qui compte le plus, c'est la profondeur de calcul du lancer de rayons. Dans les réflecteurs des phares, la lumière rebondit de nombreuses fois avant de ressortir. Fais des essais de rendu des réflecteurs seuls, avec différentes valeurs de Depth. Tu verras vite l'influence de ce paramètre.

Effet de vitesse : pas possible sous Yafaray, il ne gère pas le motion blur. Plusieurs solutions, voir mon explication dans mon topic Hennessey Venom GT (plutôt vers la fin, de mémoire)

Pour le compositing, tu dois activer le renvoi du rendu vers Blender (dans les options Yafaray) puis jouer ensuite avec les nodes. Inconvénient, le nom de l'image "rendu Yafaray" change à chaque rendu, il faut donc changer la sélection dans le node correspondant à chaque fois.

Ta peinture fait trop plastique à mon goût. Essaie d'autres réglages (j'avais posté la mienne sur YSD)

Le halo de lumière à l'avant gauche est suspect. Il ne semble provenir ni de la voiture (mauvais sens) ni d'un tube au néon (mauvais alignement)

Bon courage !