



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels

Subject: Re: Portal BGE - Version 1.4 - 4 niveaux fonctionnels

Posté par: edddy

Contribution le : 11/11/2010 22:51:37

ben oui elle est pas bien longue, pour afficher une séquence d'images, pas besoin de ffmpeg.
Bon ok, c'est un peu archaïque