



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels

Subject: Re: Portal BGE - Version 1.4 - 4 niveaux fonctionnels

Posté par: edddy

Contribution le : 11/11/2010 23:53:38

tu fais une anime en vecto, tu la converti en mesh...

ou mieux, tu fait un dessin vecto, tu le converti en mesh et tu l'anime

ou tu écris un moteur de dessin vectoriel pour le bge

mais une petite anime 3D

c'est plus la classe