



Forum: Hors Sujet !!

Topic: Proba ?

Subject: Re: Proba ?

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 13/11/2010 17:17:09

Je vote pour le calcul d'eddy, je trouve aussi du $(256^3)^{(256^2)}$. Et le programme générera bien toutes les images qu'il est possible d'afficher en 256 pixels, même si ça limite déjà pas mal.

Par contre, je plussoie l'objection de Bordelor : c'est inexploitable, pour deux raisons :

1/ 99,99% des images ne seront qu'une bouillie de pixels (similaire à celle générée par ma carte graphique actuellement), sans intérêt aucun.

2/ Au final, tu auras généré tous les schémas, textes et autres qu'il est possible d'afficher en 256x256. Tous, y compris les plus stupides ou contradictoires... Tu pourras par exemple y trouver un texte disant "Dieu existe" et un autre affirmant "Dieu n'existe pas", ou bien un disant "2+2 = 12". Donc, seulement 0,0000001% de la masse d'infos exploitables correspondra à une réalité quelconque (oui, je pars du principe qu'en général, il y a une seule interprétation juste et une infinité de carabistouilles), et aucun moyen de faire le tri.