



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Shape contrôlée dans Blender 2.55**

**Subject: Re: Shape contrôlée dans Blender 2.55**

Posté par: kagi

Contribution le : 13/11/2010 20:46:53

Oué , y a encore du chemin hein

D'ailleurs je remet ce sujet en non résolu car les shape s'activent toujours suivant le pivot du bras. Jouer avec l'orientation des bras (la torsion si tu préfère) fait bouger les shapes des coudes. (arm11\_L.001 et arm11\_R.001 au niveau de des humérus)