



Forum: Questions & Réponses

Topic: Shape contrôlée dans Blender 2.55

Subject: Re: Shape contrôlée dans Blender 2.55

Posté par: Kiopaa

Contribution le : 13/11/2010 22:49:18

T'as peut être pas bien choisi tes bones pour piloter ta shapekey. Il faut choisir des bones qui soient indépendants des bones de correction de torsion.

Je ne sais pas mais avec la différence de rot entre 'arm_12' et 'arm_23', ça marcherait pas ?