



Forum: Questions & Réponses

Topic: Shape contrôlée dans Blender 2.55

Subject: Re: Shape contrôlée dans Blender 2.55

Posté par: kagi

Contribution le : 14/11/2010 3:13:49

Bon, j'ai essayé toutes les combinaisons possibles et imaginables avec les bone du bras et je n'obtiens pas de résultat acceptable.

Si la valeur du shape ne change plus en fonction de la torsion du bras, c'est alors le shape qui a de mauvaise valeur dès le départ. Et si c'est pas ce problème, c'en est un autre.

En gros, quoi que je fasse, j'arrive à rien, y a toujours une merde avec leur nouveau système à la con.

J'abandonne. Merci de ton aide et bravo les devs, sur ce coup ils ont pas fait évoluer le truc, mais plutôt l'inverse...