



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Shape contrôlée dans Blender 2.55**

**Subject: Re: Shape contrôlée dans Blender 2.55**

Posté par: Kiopaa

Contribution le : 14/11/2010 8:22:57

Citation :

kagi a écrit:

Si la valeur du shape ne change plus en fonction de la torsion du bras, c'est alors le shape qui a de mauvaise valeur dès le départ. Et si c'est pas ce problème, c'en est un autre.

Eh mais c'est toi qui défini la valeur du shape au départ pas les devs

Il faut modifier la courbe.