



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic: Mon premier visage**

**Subject: Re: Mon premier visage**

Posté par: Guppy88

Contribution le : 14/11/2010 10:12:23

Tu as laissé des triangles, qui peuvent facilement être éliminés. en ajoutant les edges en vert. puis en fusionnant les triangles contigus qui se sont formés.

Ensuite les points bleus 1 2 3 4 devraient être alignés et reculés.

En revanche le point en dessus devrait être avancé.

Il y a une étoile dans la région temporale, elle peut facilement être supprimée elle aussi en ajoutant un edge loop supplémentaire. A partir du premier quad au coin externe de l'œil, puis en rétablissant la continuité des edges loop à partir du crâne vers le bas.

La forme générale a du potentiel et tu devrais pouvoir obtenir un visage manga de bonne facture en la retravaillant un peu.

Guppy