



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Mon premier visage

Subject: Re: Mon premier visage

Posté par: Guppy88

Contribution le : 14/11/2010 11:28:19

C'est bizarre parce que après les avoir alignés sur la ligne bleue il faut les reculer jusqu'à la ligne jaune et décaler aussi les vertices du coin de l'œil en conséquence.

De 3/4 comme tu l'as présenté on doit avoir un profil en creux près de l'œil droit (à ta gauche), suivi d'une bosse représentant la pommette.

Dans cette position on ne peut pas voir l'œil droit (du personnage) dans son entier.

Donc, en reculant suffisamment l'emplacement de l'œil (les deux en même temps bien sûr) une partie de l'œil gauche sera cachée par l'arrêt de la naissance du nez.

L'observation permettra de te guider pour savoir jusqu'où reculer.

Guppy