



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels

Subject: Re: Portal BGE - Version 1.4 - 4 niveaux fonctionnels

Posté par: Bobibou

Contribution le : 15/11/2010 19:03:35

Ah grafdu77 je pense que tu n'as pas Blender 2.5...La version 2.55 n'est pas requise puisque je travaille sur la 2.54, mais faut une 2.5 quand même quoi.

Bon, alors sinon je mets en ligne la version 1.5, avec un 5ème niveau tout neuf exploitant les zones où on ne peut pas tirer, les boutons et surtout le canon à bouboule !

Blend :

Texture supplémentaire :

Alors celle là faut la mettre dans crédits en 6 et décaler de 1 les deux dernières. Je sais, c'est le bazar.

Archive de textures complète pour ceux qui sont à la masse ou qui n'ont pas tout suivi ou qui viennent d'arriver et qui veulent tester sans trop se faire ch***

:

<http://www.mediafire.com/?56fgkm4m3msjohi>