



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Extreme Beginnings**

**Subject: Re: Extreme Beginnings**

Posté par: lorembolo

Contribution le : 18/11/2010 12:52:44

oui, une normal map le fera, mais pourquoi ne pas modeliser. Au final, en extrudant une spline ca ne devrait pas etre si complexe...

bonne suite !