



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: [WIBUTANT] Une maison pignon sur rue.**

**Subject: [WIBUTANT] Une maison pignon sur rue.**

Posté par: dagalbert

Contribution le : 19/11/2010 23:13:36

Bonjour tout le monde,

Voilà, je suis débutant mais j'ai toujours eu du mal à oser poster quelque chose (la peur de mal faire)

Alors, j'ai pris mon courage à deux mains et j'ai décidé de faire un WIP spécial DEBUTANT (WIBUTANT)

Voici le début du projet.

Chaque carreaux au sol ainsi que chaque briques est un objet à part entière, ce qui pourra permettre des irrégularité "humaine".

Pour la lumière, j'ai deux soleil donnant dans une direction opposée. Seul le soleil normal donne une ombre, cela me permet d'avoir une lumière d'ambiance plus chaude. Le soleil qui donne vers le haut est très faible par rapport à l'autre.

Une autre lumière, un plafonnier, assez sommaire pour le moment éclaire l'intérieur du hall.

J'espère voir vos commentaires et conseils.

Pour info, les textures sont juste calculées pour le moment, on verra bien comment ça va tourner par la suite.

A bientôt.

Dagalbert.