



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 2/12/2010 21:57:33

ben la licence gnu gpl esgt plus adapté a des programme que la licence creative common, mais pour la licence gnu gpl, je n'ai vu nul part ou il parlais du contenu audio visuel.

Je vais donc peut être placer le contenu audio visuel sous la licence creative common, et le coté programme sous la licence GNU GPL.