



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: Map

Contribution le : 2/12/2010 22:57:33

Citation :

Bon y a du mieux, mais quand je sauve "on" un fois sa vas, mais si je resauve on (juste après) ben sa le sauve pas correctement, mais il est capable de sauvé deux variable dans un même fichier.

Comment-ça "pas correctement" ? donne un exemple avec une variable simple parce que là je comprends pas trop...

En fait le problème venait du fait que je t'ai mis déclencheur d'erreur au lieu des simples "return error : ..." et que j'ai pas modifié le script pour qu'il les gères quand il exécute ses propres fonctions.

@+