



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 3/12/2010 18:12:46

moaaa pourquoi cecill et pas GNU GPL?

Map, je sauve une liste [on, 0.2999999999999999, off, 0.63182493220000002], tout va bien, je lis, c'est bien sa tout bien, je resauve exactement la même chose, et quand je lis il me sort [on, 0.2999999999999999, on, 0.2999999999999999].