



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels**

**Subject: Re: Portal BGE - Version 1.7 - 7 niveaux fonctionnels**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 6/12/2010 20:22:17

Petite rev avec un système de sauvegarde partiel qui n'enregistre que la position et l'orientation du joueur, avec la scène active.

Le but sera à terme d'enregistrer la position de tous les objets susceptibles de bouger (possédant la property 'objet'), avec le statut des boutons, leviers et santé du joueur et des tourelles, voire d'autres données si ça s'avère nécessaire.

Tout ça risque donc de prendre un certain temps, car il faudra aussi y ajouter la position des portails par exemple, mais on a déjà là un système de sauvegarde rudimentaire qui permet d'enregistrer sa progression.