



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels

Subject: Re: Portal BGE - Version 1.7 - 7 niveaux fonctionnels

Posté par: Bobibou

Contribution le : 6/12/2010 21:29:10

C'est pas excessivement long, mais on tombe toujours sur des bugs...Et là j'ai un problème de réapparition des sphères car lorsque je fais un add object, c'est un objet déjà détruit que j'appelle, ce qui pose problème au bout d'un certain temps et fait apparaître des "Zombie object!" dans la console.

Et dans ce que j'ai fait, les portails ne prennent pas leur position.