



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels**

**Subject: Re: Portal BGE - Version 1.7 - 7 niveaux fonctionnels**

Posté par: gui36fr

Contribution le : 6/12/2010 21:34:14

Met la boule dans un claque différent au départ, et déclenche le add object au début de la scène.