



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 14/12/2010 19:49:43

Il est vrai que j'avais pas pensé à viré doc et exemple de pygame, ainsi que les fonctions dont je n'ai pas besoin, par contre c'est bel et bien un exécutable qui ne fonctionne que sous linux, et la particularité intéressante, c'est que les textures, sons, musiques, et objets sont en grande majorité externe, se qui permet de les modifié, sans devoir repartir depuis le blend d'origine.

Bobibou, ce coup ci j'ai testé le lien.