



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Test Sculptris**

**Subject: Re: Test Sculptris**

Posté par: kiwi3d

Contribution le : 22/12/2010 11:56:09

Salut,

Merci de la découverte, quand j'aurai un moment ça m'intéresserait de tester ce logiciel, il a l'air cool.

Tu sais si c'est possible d'importer des mesh de Blender, de sculpter et d'exporter des normals et displacement maps créées dans sculptris ?