



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Test Sculptris**

**Subject: Re: Test Sculptris**

Posté par: lorembolo

Contribution le : 22/12/2010 12:28:57

plop !

Ces quelques liens devraient t'aider :

<http://www.studiorola.com/tutorials/3d-modeling/tutorial-bringing-sculptris-model-into-blender-2-5/>

<http://drpetter.proboards.com/index.cgi?board=tutes&action=display&thread=435>

<http://www.youtube.com/watch?v=m9-dthbtg7U>

a++