



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: soft body "inversé"**

**Subject: Re: soft body "inversé"**

Posté par: meltingman

Contribution le : 23/12/2010 16:44:02

il me semble que tu cherche le modifier Shrink Wrap.

tu crée alors ta chaussette à une taille au dessus, place ton objet déformant à l'intérieur et hop, le tours est joué.

++

Edit: tu aura la possibilité de gérer plus finement la puissance du shrink avec du weight peint sur ta chaussette

.

re++