



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: soft body "inversé"

Subject: Re: soft body "inversé"

Posté par: meltingman

Contribution le : 23/12/2010 20:02:12

ah oui, en même temps je n'ai même pas vu que c'était rangé dans "Moteur de jeu GameBlender et alternatives"

bon, ça marches en statique,...

Du coup ça n'a aucun intérêt dans le Game

.

on peu tout aussi bien modéliser les deformations.. ou [Apply]quer le modificateur..

++