



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: soft body "inversé"

Subject: Re: soft body "inversé"

Posté par: Bobibou

Contribution le : 24/12/2010 0:15:07

Oui, on pourrait l'appliquer, mais je pense que ce qui l'intéresse, c'est est l'interactivité.

Donc les soft bodies, c'était une bonne idée !