



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: GooBlender v0.3.1 - 3 niveaux +1 de test - Menu tout neuf !

Subject: Re: GooBlender - v0.0.2

Posté par: Bobibou

Contribution le : 24/12/2010 1:53:44

Je poste ici un blend totalement expérimental sur les shaders.

C'est complètement buggé et ça rame comme c'est pas permis, mais il permet de voir que j'arrive à afficher deux sphères et un lien entre les deux juste en passant par les shaders.

Ouais, je sais, c'est pas bien spectaculaire et tout bien moche, mais je suis content de moi, sachant que sur les shaders je suis parti ce matin d'environ rien.

Blend :