



Forum: Questions & Réponses

Topic: Texture animé

Subject: Texture animé

Posté par: ivady

Contribution le : 27/12/2010 8:30:47

Bonjour,

On veut faire un jeu 2D dans Unity, mais Unity est principalement un logiciel en 3D.

Dans Blender, y-a-t-il moyen de faire jouer, sur une plane, une succession d'images tel
marche1.png, marche2.png....?

Si c'était possible, cela nous aiderait!

Merci!