



Forum: Questions & Réponses

Topic: importer un personnage d'un jeu sous blender...

Subject: Re: importer un personnage d'un jeu sous blender...

Posté par: Kakashi-Anbu

Contribution le : 27/12/2010 10:55:56

Bien sur! et pourquoi pas il te suffit d'enregistrer l'image sur ton ordinateur tu lance blender, tu fait view background image load et tu regarde dans ton repertoire puis tu selectionne l'image tu peux ensuite le calquer pour le reproduire a partir de ton modele mais pour le voir comment il est fait c'est impossible du moins je pense car rien est impossible :)