



Forum: Questions & Réponses

Topic: Texture animé

Subject: Re: Texture animé

Posté par: Achskol

Contribution le : 27/12/2010 11:07:47

Il te suffit d'ouvrir la première image de ta séquence avec virtualdub, il attrapera les autres en passant, puis tu enregistres le tout en .avi, et tu colles une texture vidéo sur ton plan.