



Forum: Questions & Réponses

Topic: importer un personnage d'un jeu sous blender...

Subject: Re: importer un personnage d'un jeu sous blender...

Posté par: Achskol

Contribution le : 27/12/2010 11:09:52

Il a dit importer, pas recréer...

Fouille dans ton répertoire GTA, trouve les fichiers 3d de tes personnages, considère leur format, et vois si tu peux passer par File>Import.