



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: importer un personnage d'un jeu sous blender...**

**Subject: Re: importer un personnage d'un jeu sous blender...**

Posté par: Achskol

Contribution le : 28/12/2010 12:06:45

Ah ben là je ne peux pas te répondre, les formats possibles sont extrêmement nombreux...

Fouille voir si tu as des fichiers dans des dossiers qui s'appelleraient meshes, models, characters, que sais-je encore...