



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: importer un personnage d'un jeu sous blender...**

**Subject: Re: importer un personnage d'un jeu sous blender...**

Posté par: ebrain

Contribution le : 28/12/2010 12:21:59

Tu peux l'ouvrir et regarder comment c'est fait, ce n'est pas illégal. En revanche, à partir du moment que tu modifies, et qu'il y ait distribution ou pas derrière, c'est la licence qui indique ce qui est légal ou pas.

Dans le cas de la plupart des gros jeux commerciaux, la licence est très restrictive et n'autorise aucune modification que ce soit.

Voilà pour ce qui est légal ou pas.

@+