



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Voyage de Chihiro - Making of !**

**Subject: Voyage de Chihiro - Making of !**

Posté par: dono

Contribution le : 31/12/2010 4:22:27

Bonjour à tous :)

Je me lance dans un nouveau petit projet de modélisation/textures, le temple dans "le voyage de chihiro", histoire de progresser sur la modélisation et les textures.

Et déjà je bloque sur un élément

Le toit:

A priori, ça a l'air simple, et pourtant je galère

Je voudrais modéliser les reliefs donc j'ai fait un mesh que je duplique avec un array. Mais après j'ai pas trop idée comment faire un truc clean pour les bords. J'ai mis un curve pour la courbure sur le toit, et j'ai testé un lattice pour arrondir les coins, mais le résultat est pas nickel nickel.

Vous feriez comment vous ?