



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Voyage de Chihiro - Making of !

Subject: Re: Voyage de Chihiro - Mod/Textures

Posté par: dono

Contribution le : 31/12/2010 5:44:28

Yes cool merci Melti !

La bonne vieille méthode manuelle marche ! J'avais pas pensé supprimer à la main, je cherchais une méthode plus compliquée, genre avec des arrays et emptys en offset, ou des lattices...

Il doit y avoir une méthode où on peut après modifier la forme ou la longueur du toit, mais bon, ta méthode marche !

J'espère trouver une méthode qui laisse le mesh un peu plus clean, mais bon, peut être est pas possible.

Edit: merci ebrain d'avoir changé mon post de section !