



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Voyage de Chihiro - Making of !

Subject: Re: Voyage de Chihiro - Mod/Textures

Posté par: dono

Contribution le : 3/1/2011 3:29:32

Bonjour à tous

Le toit prend forme:

Alors je continue et je me trouve devant une nouvelle ptite question de modélisation...

J'essaie de faire un escalier tortueux, mais je voudrais ne pas le faire entièrement à la main, parcequ'il va y en avoir quelques uns, et puis faut bien chercher à progresser

Donc j'ai fait un bout d'escalier avec une seule marche, mis un array dessus, et guidé le tout avec un curve. Ca marche bien à part un truc, c'est que les marches ne pointent pas toujours vers le haut...

Vous auriez une idée pour que les marches regardent toujours vers le haut ? Ou peut être une autre façon de faire ?