



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Jeu de plateau : chance, probabilités et talent combinés**

**Subject: Jeu de plateau : chance, probabilités et talent combinés**

Posté par: Yunshi

Contribution le : 3/1/2011 18:12:21

Bonsoir le Blenderclan !

Un nouveau projet, un nouveau topic. Ceux qui me connaissent savent très bien que l'ambition est mon fort (notamment dans la programmation uniquement avec le BGE et SANS utilisation de script python), mais on notera que c'est également ce qui pimente les projets et qui fait en sorte qu'ils prennent de l'ampleur et de la forme

Trêve de bavardages, passons au projet. Les plus perspicaces auront compris de quoi il s'agit en lisant le titre !

Comme je n'aime pas arriver les mains vides, voici l'idée aussi simple soit-elle dans un blend. aussi bidon soit-il :

Les touches sont très compliquées, il vous suffira d'appuyer sur la barre d'espace .

Je compte partir de ce principe de base, qui bien sûr s'appliquera au joueur que nous sommes et à un (voire plusieurs) ordinateur(s).

Au niveau du plateau, je n'ai rien planifié encore. Mais comme tous les autres jeux du style (Mario Party, Monopoly, etc ...) chaque case aura son utilité, et pourquoi pas lancer un mini jeu sur certaines d'entre elles pour valoriser le talent plutôt que la chance, car c'est un facteur qui est parfois bien frustrant

...

J'ai déjà mes idées pour que tout cela tourne en briques logiques, et j'implanterai un décor bien particulier à chaque plateau.

Bon tout cela manque de rigueur certes, mais je n'ai jamais vu de jeu de ce genre sur le Blenderclan, ce qui me donne bien envie de tenter le coup en 1er

Je n'ai rien de plus à ajouter, si c'est que j'attends avec impatience vos avis et commentaires !

Bye bye