



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: IL-76 - débutant

Subject: Re: IL-76

Posté par: CharlyEcho

Contribution le : 4/1/2011 23:55:32

Salut,

bienvenue sur le BC, des pilotes virtuelles me font toujours plaisir :)

1) Le low poly est un art. Tu dois bien réfléchir à où, dans le model, le plus de polygone va être nécessaire.

Tu pars sur 30 000 poly ca se fait très bien.

Tu pars pas trop mal.

Le soucis est que le IL76 est assez chiant côté fenetre

(je sais je n'avais commencé)

2) Les parties mobiles oui si c'est un modèle utilisable en vol par IA ou autre.

Si c'est du statique (avion au sol) fait tout d'un bloc.

Pour les fenetres, non fait les avec l'avion.

Quel est le format natif de open falcon ?

3) des conseils, des centaines, mais j'attends de voir la suite pour t'éclairer ;)

Premier conseil, prendre son temps et analyser ce que tu as l'air de faire.

Charly