



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: IL-76 - débutant

Subject: Re: IL-76 - débutant

Posté par: CharlyEcho

Contribution le : 6/1/2011 9:20:11

Yop,

1) Bien

2) Bien

3) La ca commence a chier dans la colle... Je vois des triangles, de plus une des faces passe en dessous d'une autre. A proscrire.

4 et 5)

Le nez ! comment tu arrives a faire un nez aussi pourri ?

il est pourtant enfantin. Tu pars bien jusqu'au centre ou c'est un bordel...

Au dessus des vitres du cockpit il y a des triangles également, pas bon.

Tes questions

1) non pas bon, en subdivisant les arrêtes de cette manière, le maillage comporte des triangles qu'il faut éviter dans ce genre de mod.

2) clic partie 1 + clic partie 2 + [CTRL+J].

3) Cette avion est un vrai suppositoire russe. Ta technique du cylindre est bonne (moi je serai parti d'un cercle avec un nombre de vertice bien défini).

je te ponds un début si tu veux